

Informatik - Programmieren mit Processing

In diesem Projekt wird an einem 2D-Jump'n`Run Spiel gearbeitet. Unter der Leitung von Tobias Hirschmann und Lukas Weig programmieren die fast 15 Schüler ein Spiel was dem Konzept von Nidhogg angelehnt ist. Dabei bekämpfen sich zwei bunte Männchen mit Schwertern und versuchen, ähnlich wie beim Fechten, den



anderen zurück zu drängen. Akribisch konzentrieren sich alle auf ihre Aufgaben, manche sind für die Steuerung, das "Gameplay", andere für die Grafik oder den Sound verantwortlich. Später sollen die einzelnen Elemente zusammengefügt werden, sodass das Spiel bis zum Freitag fertiggestellt ist. Etwas Unterstützung erhalten sie dabei von Herrn Flemming, dennoch ist dies ein ehrgeiziges Ziel, welches hoffentlich gut erfüllt wird.